

ramy historii

55. Rajd Arsenał

Zadanie przedrajdowe na grę harcerską:

Jest początek 1943 roku. Warszawa jest miastem pod stałą obserwacją. Na ulicach krążą niemieckie patrole, stychać syreny, godzina policyjna i łąpanki. Każdy dzień to walka o wolność, ale dla części młodych Warszawiaków to także czas decyzji, że nie można stać z boku.

W konspiracji nic nie dzieje się przypadkiem. Każde spotkanie, każdy meldunek i każda akcja wymagają planu, rozpoznania i odwagi. Harcerze Szarych Szeregów uczą się działać w cieniu: obserwują ulicę, zapamiętują trasy przejazdów, każda sekunda się liczy.

W marcu 1943 zapada decyzja o przeprowadzeniu jednej z ważniejszych akcji – uratowanie Rudego. Chodzi o uderzenie w samym centrum miasta, w miejscu ruchliwym i niebezpiecznym, gdzie nie ma miejsca na chaos ani improwizację. Wszystko musi być przygotowane wcześniej, każdy uczestnik musi dokładnie wiedzieć, gdzie ma stanąć i co zrobić w odpowiednim momencie.

W tej akcji biorą udział harcerze tacy jak Alek i Zośka. To młodzi ludzie, którzy jeszcze niedawno chodzili do szkoły, a dziś podejmują decyzje, które wymagają ogromnej odwagi i odpowiedzialności. Nie działają dla sławy ani historii. Działają, bo wiedzą, że od ich wyborów zależy los bliskiego im człowieka.

Teraz to Wy wcielacie się w uczestników konspiracji. Waszym zadaniem jest wejść w realia tamtych dni i spróbować zrozumieć, jak wyglądało planowanie działania w okupowanym mieście. Musicie odtworzyć miejsce akcji, przemyśleć jego układ i zastanowić się, dlaczego właśnie takie rozwiązania mogły zadecydować o powodzeniu całego planu.

Krok 1.

Spotkajcie się całym patroliem.

Krok 2.

Dowiedzcie się jak najwięcej o Akcji pod Arsenalem. Poszukajcie informacji w Internecie, możecie też obejrzeć film stworzony przez Jana Łomickiego z 1977 roku. "Akcja pod Arsenalem": <https://www.youtube.com/watch?v=8TU4rv-rkoo>

Podczas zbierania informacji zwracajcie uwagę na szczegóły przebiegu wydarzeń. Pomoże wam to dokładniej odtworzyć na makiecie wybrany przez was moment akcji.

Krok 3.

Wyobraźcie sobie, że tworzycie jeden z patroli biorący udział w Tajnej Akcji. Jak byście nazwali ten patrol? Jakie pseudonimy byście wybrali dla was jako jego członków_iń?

Krok 4.

Żeby akcja mogła się udać potrzebujecie jej miejsca. Przygotujcie makietę z miejsca Akcji pod Arsenalem. Technika wykonania jest dowolna.

Wasza makietka ma przedstawiać wybrany przez was moment akcji – ustawienie postaci, pojazdów i budynków powinno odpowiadać temu, jak wyglądał konkretny moment wydarzenia.

Krok 5.

Zróbcie 5 zdjęć swojej makiety: od przodu, od tyłu, z prawej strony, z lewej strony i z góry.

Krok 6.

Nagracie film trwający max 3 minuty. W filmie:

- pokażcie swoją makietę,
- opowiedzcie jaki fragment akcji wybraliście,
- wyjaśnijcie, dlaczego właśnie ten moment wybraliście i co było w nim najważniejsze,
- możecie wskazywać konkretne elementy makiety i tłumaczyć, co przedstawiają.

Krok 7.

Zadanie przedrajdowe składające się z:

- nazwy patrolu i pseudonimów jego członków_iń
- 5 zdjęć makiety
- nagranych filmów

wyślijcie do 1 marca 2026 na adres mailowy podany w Regulaminie. Formę załączania plików również określa regulamin. Pamiętajcie, żeby w mailu podać nazwę swojego patrolu.

Na teraz to już koniec waszego zadania, a już 28 marca widzimy się na grze.