



Zadanie przedrajdowe

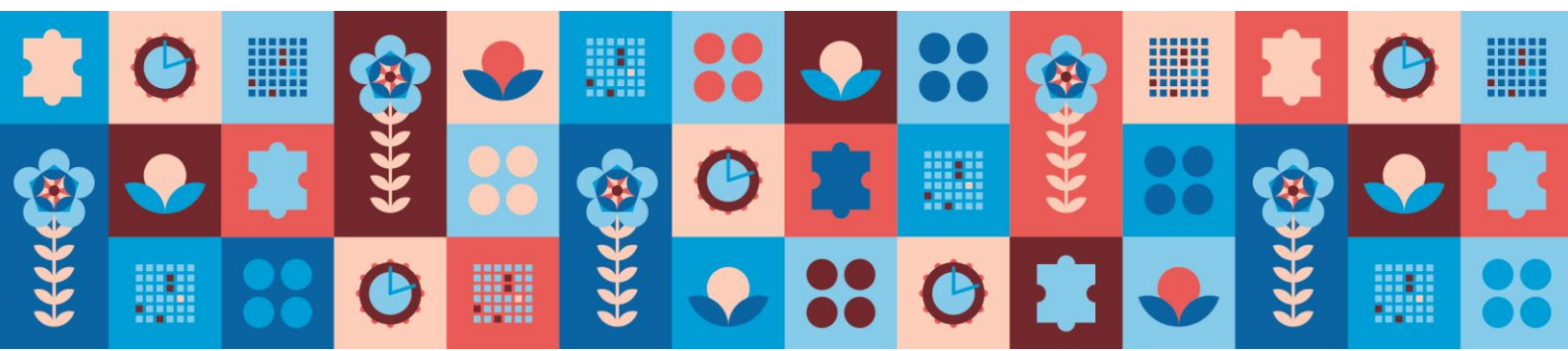
To, co wyróżnia harcerzy i harcerki od początku istnienia Związku Harcerstwa Polskiego, to ich zaangażowanie oraz aktywne działania na rzecz lokalnych społeczności. W różnych momentach historii podejmowali oni różnorodne inicjatywy, dostosowane do aktualnych potrzeb otaczającego ich świata.

Podczas Powstania Warszawskiego mieszkańcy miasta zostali odcięci, od większości środków komunikacji między sobą – nie funkcjonowała poczta, a telefony były niedostępne lub kontrolowane przez okupantów. W tym niebezpiecznym i pełnym niepewności momencie bardzo ważne stało się umożliwienie warszawiakom i warszawiankom kontaktu z ich rodzinami, tak by mogli wiedzieć co się z nimi dzieje.

Naprzeciw tej potrzebie wyszły Szare Szeregi, które zorganizowały Harcerską Poczta Polową. W jej działalność zaangażowało się około 300 harcerzy i harcerek, głównie Zawiszaków, czyli dzieci mniej więcej w waszym wieku należących do drużyn harcerskich. W okresie przygotowania poznawali oni plan miasta, ułożenie ulic, skróty, aby przygotować się do roli łączników i łączniczek. Podczas całego powstania dostarczyli około 200 000 przesyłek, umożliwiając mieszkańcom warszawy kontakt z bliskimi. Punkty pocztowe zostały utworzone w 40 punktach miasta i łączyły większość dzielnic. Młodzi kurierzy, ryzykując życie, przeczołgując się między ruinami Warszawy i unikając Niemieckich patroli, dzielnie dostarczali paczki.

Podczas 54. Rajdu Arsenał „Niezapomniani” będziecie mieć okazję lepiej poznać historię tych działań, konkretnych kurierów, a także innych osób zaangażowanych w walkę o wolną Polskę oraz działania na rzecz zwykłych obywateli i sprawić, że ich działania nie pozostaną zapomniane.

Zanim jednak spotkamy się na grze, czeka na was zadanie przedrajdowe.





Krok 1.

Spotkajcie się całym patrolom.

Krok 2.

Dowiedzcie się jak najwięcej o Poczcie Harcerskiej. Poszukajcie informacji w Internecie, możecie też obejrzeć filmik stworzony przez Muzeum Powstania Warszawskiego: <https://www.youtube.com/watch?v=-KOw5K7PjPs>

Krok 3.

Wyobraźcie sobie, że tworzyacie jeden z zastępów tworzących Poczta Harcerską. Jak byście nazwali ten zastęp? Jakie pseudonimy byście wybrali dla was jako jego członków_in? Uzasadnijcie swoją odpowiedź.

Krok 4.

Poczta harcerska posługiwała się dziesięcioma wzorami stempli pocztowych. Zaprojektujcie swój własny znaczek pocztowy, który najlepiej oddaje ducha waszego patrolu.

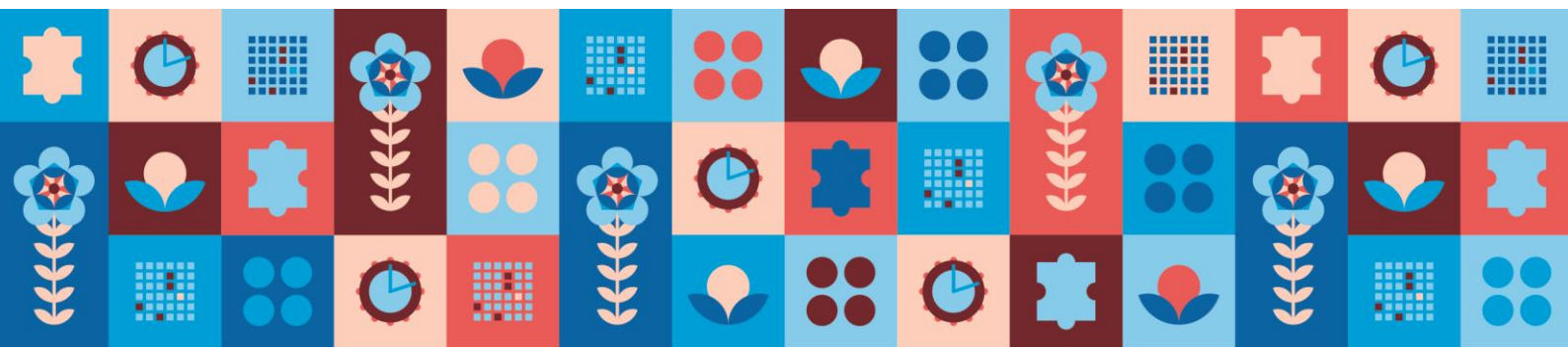
Krok 5.

Zastanówcie się gdzie, w waszej okolicy umieścilibyście skrzynki pocztowe, powinny one łączyć wszystkie ważne miejsca, oraz zapewniać szybką łączność pomiędzy całym obszarem. Pamiętajcie, żeby nie były to zbyt oczywiste miejsca, zazwyczaj takie miejsca funkcjonowały na zasadzie tajnych skrytek. Stwórzcie mapę, na której zaznaczycie swoje propozycje 5 takich miejsc. Żeby lepiej to sobie wyobrazić, możecie całym patrolom zrobić sobie po nich wycieczkę.

Krok 6.

Zadanie przedrajdowe składające się z:

- Nazwy patrolu, pseudonimów jego członków_in oraz uzasadnienia takich wyborów





- Projekt znaczków
 - Mapy z 5 punktami, w których umieścilibyście skrzynki pocztowe
- wyślijcie do 21 lutego 2025 na adres mailowy podany w Regulaminie. Formę załączania plików również określa Regulamin. Pamiętajcie, żeby w mailu podać nazwę swojego patrolu.

Na teraz to już koniec waszego zadania, a już 22 marca widzimy się na, mamy nadzieje niezapomnianej, grze.

