



48. Rajd Arsenał
**WYMARZONE
POJUTRZE**

Chorągiew Stołeczna ZHP
Hufiec Warszawa - Mokotów
im. Szarych Szeregów
ul. Chełmska 50/80,
00-725 Warszawa
www.arsenal.zhp.pl

REGULAMIN GRY HARCERSKIEJ

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. „Świadomy Obywatel” jest zespół instruktorów z Hufca ZHP Warszawa - Mokotów.
2. Gra odbędzie się w **sobotę 24. marca 2018r.** w Warszawie na terenie dzielnic Mokotów, Ochota i Śródmieście, w godzinach 8:00 - 16/17:00.

§ 2. Warunki uczestnictwa i zgłoszenia

1. W grze mogą wziąć udział jedynie zastępy harcerskie z Hufca ZHP Warszawa - Mokotów.
2. Zastępy muszą liczyć 5 do 8 osób.
3. Maksymalna liczba patroli, która będzie mogła wziąć udział w grze to 36. Podczas kwalifikacji na grę będzie brana pod uwagę kolejność zgłoszeń.
4. Każdy zastęp zgłasza się samodzielnie poprzez formularz internetowy: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScijXCWMgqH83Agu012i4mIa7g3fPFfxyvg4y3yqFecN3zPjQ/viewform?usp=sf_link
Do nieprzekraczalnego terminu **7 marca 2018r. Godz. 23:59.**
5. Każdy zgłoszony zastęp musi opłacić koszt gry w wysokości 25zł/os do **11 marca 2018** na konto Hufca ZHP Warszawa - Mokotów: **11 1140 1010 0000 5143 0000 1021**; tytułem: **DSCZ ARSENAŁ HARC - (nr środowiska i nazwa zastępu).**
6. Każdy członek zgłoszonego zastępu (CZZ) musi mieć opłacone składki członkowskie.
7. Każdy niepełnoletni członek zgłoszonego zastępu musi mieć ze sobą zgodę rodzica na uczestnictwo w grze oraz na samodzielne poruszanie się (bez pełnoletniego opiekuna) po mieście. Zgody te będą zbierane przez organizatorów w miejscu podanym jako start gry.
8. Niezbędnym warunkiem uczestnictwa w grze jest wykonanie zadania przedrajdowego.
9. Dokładne informacje będą przekazywane bezpośrednio patrolowemu/zastępowym na podany adres email.

§ 3. Zadanie przedrajdowe

1. Zadanie przedrajdowe składa się z dwóch części.
 1. Zadanie wykonywane całym zastępem - zaprojektowanie i stworzenie funkcjonalnego gadżetu/przedmiotu codziennego użytku/kosmetyku zgodnie z ideą nurtu “zero waste” oraz korzystanie z niego przez każdego członka zastępu, przez okres min. 1 tygodnia.
 - Każdy harcerz musi mieć 1 egzemplarz w.w. przedmiotu na własność.



48. Rajd Arsenal
**WYMARZONE
POJUTRZE**

Chorągiew Stołeczna ZHP
Hufiec Warszawa - Mokotów
im. Szarych Szeregów
ul. Chełmska 50/80,
00-725 Warszawa
www.arsenal.zhp.pl

- Niezbędnym jest zabranie ze sobą gadżetów na grę, podczas której odbędzie się przyznanie punktów przez Sztab Gry “Świadomy Obywatel”.
2. Zadanie indywidualne - każdy członek zgłoszonego zastępu musi sporządzić notatkę, w której zawrze podsumowane obliczenia dot. wagi wyrzucanych u siebie w domu śmieci z podziałem na kategorię plastik/papier/szkło/metale/organiczne z okresu jednego tygodnia. Wymagane jest przesłanie codziennej dokumentacji fotograficznej oraz obliczeń na adres gry: gra.swiadomy.obywatel@gmail.com.

